

Scrapmetal Delivery (3D Low-Poly Vehicular Arcade)

Përmbledhja e Konceptit

Një lojë me makina në një terren të thyer post-apokaliptik. Lojtari drejton një kamionetë ose makinë të modifikuar për të transportuar ngarkesa skrap me vlerë nga pika e grumbullimit deri në bazë, duke u përballur me terrenin e vështirë dhe rrezikun e rrëzimit së ngarkesës.

Cikli Kryesor i Lojës (Core Loop)

Ngarkimi i rimorkios -> Navigimi në terrenin e vështirë dhe shmangia e pengesave -> Dorëzimi i ngarkesës së mbetur -> Fitimi i parave dhe blerja e përmirësimeve

Mekanikat e Detyrueshme (Specifikat Teknike)

- **Fizika e Ngarkesës Dinamike (Dynamic Cargo Physics):**
 - Objektet në rimorkion e makinës (fuqi, kanoçe, bateri) nuk janë statike apo të ngjitura. Ato janë Rigidbodies të pavarura, të vendosura brenda hapësirës së rimorkios.
 - Nëse lojtari merr një kthesë me shpejtësi të lartë apo përplasë, forca e inercisë bën që ngarkesa të bjerë nga makina. Ngarkesa e rënë humbet përgjithmonë për atë rrugëtim.
- **Sistemi i Drejtimit të Makinës (Vehicle Controller):**
 - Përdorimi i saktë i Wheel Colliders për të menaxhuar akselerimin, frenimin, marshin mbrapa dhe pezullimin (Suspension).
 - Sipërfaqe të ndryshme rruge (rërë, baltë, asfalt) duhet të modifikojnë koeficientin e fërkimit të gomave (Forward/Sideways Friction), duke e bërë makinën të rrëshqasë më shumë në baltë.
- **Ekonomia dhe Përmirësimet:**
 - Në fund të nivelit, lojtari paguhet bazuar në përqindjen e ngarkesës që mbërriti me sukses dhe kohën e shpenzuar.

Integrimi i Sistemeve të Reja

- **Save/Load:** Ruajtja e bilancit financiar (parave të fituara) dhe pjesëve të blera në garazh (psh. amortizatorë më të mirë që reduktojnë kërcimin, rimorkio me mure më të larta, goma off-road). Të gjitha blerjet duhen ngarkuar automatikisht kur hapet loja sërish.
- **Audio & Polish:** Zhurmë reale motori që ndryshon pitch-in (AudioSource.pitch) bazuar në xhirot e motorit / shpejtësinë e makinës, pluhur rërë (Particle

System) nga gomat e pasme gjatë xhirimeve, dhe zhurma metalike kur objektet e ngarkesës përplasen me njëra-tjetrën në rimorkio.